|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tú | Duy | Tuấn | Thắng |
| - Tạo nhân vật (Knight, mage, assassin, archer)  - Vẽ cái map đẹp hơn :v ( Cần tài nguyên thì kêu thằng Thắng ) | - Tạo map (cây cối các kiểu)  - Sửa lại check va chạm ( đang bị bug, ở Mage.js) | - Tạo main  - Làm con Knight :| | - Tạo animation (file sprites để ae load vào)  - Tiếp tục kiếm tài nguyên Animation vũ khí, add thêm tài nguyên cho anh em, resize đống ảnh bị lỗi |

\*Note : + Thống nhất là sử dụng các var theo game.js nhé

+ Cái script Knight, Assassin, Archer đang trong giai đoạn hoàn thiện, tạm thời chỉ chỉnh sửa, hoàn thiện class Mage trước, mấy con sau copy được.

+ À, có thể làm chỉnh sửa, hoàn thiện cả con Knight nữa cũng được, tại nó đánh gần.

+ Vote : Có bỏ Default không ? Vừa vào cho chọn class luôn